

Baltijas 15.informātikas olimpiāde: Piecas medaļas Latvijai!

Ar negaidīti labiem Latvijas jauno informātiķu rezultātiem noslēgusies 15.Baltijas valstu informātikas olimpiāde (BOI'2009), kas no 18. līdz 21.aprīlim notika Zviedrijas galvaspilsētā Stokholmā. Olimpiādē piedalījās 48 skolēni no astoņām valstīm (pa sešiem dalībniekiem no Dānijas, Igaunijas, Latvijas, Lietuvas, Polijas, Somijas, Vācijas un Zviedrijas). Kopumā tika piešķirtas 24 medaļas (5 zelta, 7 sudraba un 12 bronzas) un piecas no tām - Latvijas valstsvienības dalībniekiem. Sudraba godalgas izcīnīja **Mārtiņš Frolovs** un **Eduards Kaļiņičenko**, bet bronzas - **Normunds Vilciņš**, **Oļegs Ošmjans** un **Pēteris Eriņš**. No Latvijas skolēniem bez medaļas šajā olimpiādē palika tikai Andris Vaļums.

Katrā no divām sacensību dienām dalībniekiem risināšanai tika piedāvāti trīs uzdevumi. Risināšanas laiks katru dienu - piecas stundas, maksimālais punktu skaits par katru uzdevumu - 100 punkti.

Izrādījās, ka ārēji normālie uzdevumi lielākajai daļai dalībnieku sagādāja pamatīgas galvassāpes - zemākās bronzas medaļas sliekšnis vēl nekad nebija bijis tik zems - 65 punkti no 600 iespējamajiem. Uzdevumu grūtības pakāpe tā īsti atbilda tikai viena dalībnieka - šīs olimpiādes uzvarētāja poļa Jakuba Pahocka spējām, kurš ieguva 560 punktus, pilnībā atrisinot piecus uzdevumus un "neatkožot" tikai Latvijas iesniegto uzdevumu "Taisnstūris" un saņemot par to 60 punktus. Absolūti otrais rezultāts pieder arī Polijas pārstāvei Annai Piekarskai, kas ieguva 303 punktus. Arī trešais labākais rezultāts pieder Polijas pārstāvim Adrianam Jaskolkam - 231 punkts. Vēl zelta medaļas ar rezultātu 224 punkti ieguva Fabians Grundlahs no Vācijas un Ģedimins Liktars no Lietuvas.

Olimpiāde vēlreiz apliecināja Polijas valstsvienības pārkumu, kā rezultātā ir ilggadīga un pamatīga apmācību un treniņu sistēma. Interesanti, ka abi uzvarētāji Jakubs un Anna nevarēja piedalīties olimpiādes noslēgumā, jo jau bija ceļā uz Polijas matemātikas olimpiādi.

Olimpiāde notika Karaliskās Tehnoloģiju augstskolas (KTH) telpās.

Vienlaikus ar Baltijas informātikas olimpiādi Stokholmā notika vēl viens ārkārtīgi interesants notikums - studentu komandu programmēšanas sacensību ACM ICPC Vispasaules fināls, kurā piedalījās 100 labākās komandas no visas pasaules. Pirmo reizi sacensību 33 gadus ilajā vēsturē vietējie organizatori bija realizējuši televīzijas tiešraidi no sacensībām, kas, līdzīgi kā sporta sacensībās, ļāva tiešsaistē sekot sacensību norisei. Šis tiešraides organizēšanā bija iesaistīta 40 cilvēku liela mēdiju profesionāļu komanda un, manuprāt, šis eksperiments lieliski izdevās. Kā padarīt sacensības "pieejamas" un saprotamas lielai daļai cilvēku, kas nav profesionāļi šajā ziņā, tas ir sāpīgs jautājums jebkurām šādām sacensībām. Līdz šim (atšķirībā, piemēram, no biatlona) tikai profesionāļi varēja novērtēt šo sacensību augsto līmeni un saprast notiekošo. Televīzijas profesionāļi šo pasākumu tuvināja ierindas skatītājam, parādot sacensību zālē notiekošo, paskaidrojot un komentējot dažādas sacensību norises nianses. ICPC sacensību organizētāji organizēja arī īsas ekskursijas gidu pavadībā, kas ļāva ielūkoties sacensību norises aizkulisēs - varējām vērot pašus studentus, sacensību žūrijas un mēdiju komandas darbu.

Ārpus sacensību oficiālās programmas Latvijas skolēniem bija iespēja apmeklēt Stokholmas Zinātnes un tehnikas muzeju un iepazīties ar tā ekspozīciju. Ar ne mazāku sajūsmu kā mazie zviedru bērni, Latvijas skolēni izmēģināja dažādas ierīces un pārbaudīja fizikas likumus darbībā.

Latvijas valstsvienības vadītāji bija LU MII pētnieks un LU lektors Mārtiņš Opmanis un LU Datorikas fakultātes Datorzinātņu maģistra programmas 1.kursa students Artūrs Verza.