



8.3.2.1./16/I/002

**NACIONĀLA UN STARPTAUTISKA MĒROGA PASĀKUMU ĪSTENOŠANA
IZGLĪTOJAMO TALANTU ATTĪSTĪBAI**

Strūgu iela 4, Rīga, LV-1003, tālr. 67350966, e-pasts: info@832.visc.gov.lv

13.09.2022

Nr. 25.1.- 04 / 64

RĪKOJUMS

Par informātikas (programmēšanas)
valsts 36.olimpiādes
norises kārtības apstiprināšanu

1. Saskaņā ar 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumu Nr. 384 „Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumu” 5. punktu, 2022. gada 24.augusta Projekta “Nacionāla un starptautiska mēroga pasākumu īstenošana izglītojamo talantu attīstībai” (vienošanās Nr.8.3.2.1./16/I/002), turpmāk – Projekts, rīkojuma Nr. 25.1.-04/43 “Par mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanu un norisi 2022./2023. mācību gadā” 8. punktu un Projekta 2022. gada 24.augusta rīkojumu Nr. 25.1.-04/41 “Par valsts mācību priekšmetu olimpiāžu rezultātu publicēšanu un laureātu apbalvošanu 2022./2023. mācību gadā”:
 - 1.1. apstiprināt informātikas (programmēšanas) valsts 36. olimpiādes norises kārtību (pielikumā);
 - 1.2. publicēt informātikas (programmēšanas) valsts 36. olimpiādes 3.posma norises kārtību ne vēlāk kā nedēļu pirms olimpiādes norises;
 - 1.3. noteikt Valsts izglītības satura centra Projekta aktivitātes koordinatori mācību olimpiāžu nodrošināšanas jomā par atbildīgo informātikas (programmēšanas) valsts 36. olimpiādes norises nodrošināšanā;
 - 1.4. līdz 2023. gada 9. janvārim izveidot informātikas (programmēšanas) valsts 36. olimpiādes rīcības un žūrijas komisiju.
2. Ar šī rīkojuma spēkā stāšanās dienu atzīt par spēku zaudējušu 2022. gada 31. augusta rīkojumu Nr. 25.1.-04/51.
3. Kontroli par rīkojuma izpildi uzdodu veikt Projekta vadītājai S. Birulei.

Pielikums: Informātikas (programmēšanas) valsts 36. olimpiādes norises kārtība uz 4 lpp.

Valsts izglītības satura centra vadītāja

L. Voronenko

Kazāka

Gabriela.Nikola.Kazaka@832.visc.gov.lv

Informātikas (programmēšanas) valsts 36. olimpiādes norises kārtība

1. Olimpiādes mērķi un uzdevumi:

1.1. paplašināt un padziļināt izglītojamo zināšanas programmēšanā, radīt papildu stimulus programmēšanas apguvei, aktivizēt ārpusstundu darbu;

1.2. atlasīt Latvijas valsts vienības dalībniekus šādām starptautiskajām programmēšanas sacensībām:

1.2.1. Baltijas informātikas olimpiādei (turpmāk – BOI);

1.2.2. Vispasaules informātikas olimpiādei (turpmāk – IOI);

1.2.3. Eiropas jauniešu informātikas olimpiādei (turpmāk – EJOI);

1.2.4. Eiropas meiteņu informātikas olimpiādei (turpmāk – EGOI).

1.3. rosināt izglītojamo interesi par efektīvu algoritmu izstrādi un to programmēšanu ar datora palīdzību.

2. Olimpiādes organizētāji:

2.1. novada olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu. Valsts olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu, Bauskas novada pašvaldību un Bauskas Valsts ģimnāziju.

2.2. valsts olimpiādes organizācijai un vadībai tiek organizēta rīcības komisija, kas atbild par:

2.2.1. dalībnieku un to pavadošo personu informēšanu par olimpiādes norises kārtību;

2.2.2. uzdevumu sagatavošanas komisijas izveidi. Uzdevumu sagatavošanas komisija atbild par novada un valsts olimpiādes uzdevumu komplektu sagatavošanu;

2.2.3. žūrijas komisijas izveidi. Žūrijas komisija atbild par testēšanas sistēmas sagatavošanu un pārraudzību olimpiādes laikā, kā arī atbildēšanu uz dalībnieku uzdotajiem jautājumiem olimpiādes laikā;

2.2.4. olimpiādes laikā izmantojamo programmēšanas valodu, kā arī pieejamās programmatūras izvēli, sacensību tehnisko noteikumu izstrādi un savlaicīgu paziņošanu olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.2.5. lēmumu pieņemšanu par olimpiādes sākuma atlikšanu un/vai olimpiādes laika pagarināšanu tehnisku problēmu gadījumā un dalībnieku informēšanu par notiekošo;

2.2.6. olimpiādes laikā izmantojamiem palīglīdzekļiem;

2.2.7. protestu, sūdzību un ierosinājumu izskatīšanu, lēmumu pieņemšanu ar tiem saistītajos jautājumos;

2.2.8. olimpiādes materiālu un ar olimpiādi saistītas informācijas publicēšanu olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.2.9. galīgā lēmuma pieņemšanu un paziņošanu visos ar olimpiādes saturu, norisi un vērtēšanu saistītos jautājumos;

2.2.10. iespējamo interešu konfliktu apzināšanu un novēršanu saistībā ar olimpiādi.

2.3. olimpiādes tīmekļa vietnes vietradis ir <http://www.lio.lv>.

2.4. saziņai ar rīcības komisiju izmantojama elektroniskā pasta adrese askola@lumii.lv.

3. **Olimpiādes adresāts:** olimpiāde notiek divās vecuma grupās: jaunākajā (8. –10. klašu izglītojamie) un vecākajā (11. –12. klašu izglītojamie). Jaunākajā klašu grupā drīkst piedalīties arī par astoto klasi jaunāki izglītojamie.



4. **Olimpiādes norise:** saskaņā ar 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumu Nr. 384 „Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumi” (turpmāk – MK noteikumi) 2. punktu olimpiāde notiek trīs posmos:

4.1. **izglītības iestādes olimpiādi** organizē saskaņā ar MK noteikumu 6. punktu;

4.2. **novada olimpiāde:**

4.2.1. olimpiādei piesaka dalībnieki, kuri uzrādījuši labus rezultātus izglītības iestādes olimpiādē. Olimpiādei drīkst pieteikt arī citus izglītojamus, kas uzrādījuši labus rezultātus programmēšanas apgūvē un pietiekamā līmenī apguvuši programmēšanas iemaņas. Piedalīšanās izglītības iestādes olimpiādē nav obligāts priekšnoteikums dalībai novada olimpiādē;

4.2.2. dalībniekus olimpiādei piesaka izglītības iestādes informātikas pedagogs vai atbildīgais darbinieks;

4.2.3. dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic novada rīcības komisijas norīkots pārstāvis, ņemot vērā pieejamo datoru skaitu olimpiādes norises vietā(-s), iespēju pārraudzīt visu dalībnieku darbu, kā arī citus apstākļus;

4.2.4. novada olimpiāde notiek pārraudzītā tiešsaistes režīmā VISC vietnē <https://www.visc.gov.lv/lv/macibu-prieksmetu-olimpiazu-norises-laiki> publicētajā laikā, izmantojot testēšanas sistēmu;

4.2.5. uzdevumu risināšanas ilgums – **piecas astronomiskās stundas;**

4.2.6. katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā;

4.2.7. rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi;

4.2.8. kārtība, kādā reģistrējami dalībnieki, ne vēlāk kā četras nedēļas pirms novada olimpiādes tiek publicēta olimpiādes tīmekļa vietnē;

4.2.9. novada olimpiādes noslēgumā, pēc visu dalībnieku programmu notestēšanas, rīcības komisija olimpiādes tīmekļa vietnē publicē uzdevumu pārbaudei izmantoto testu ievaddatus;

4.2.10. katrs novada, valstspilsētas vai novadu apvienības olimpiādes atbildīgais no centra saņem sava novada vai valstspilsētas otrā posma olimpiādes dalībnieku rezultātus.

4.3. **valsts olimpiāde:**

4.3.1. pēc novada olimpiādes rezultātu apkopošanas uz valsts olimpiādi rīcības komisija uzaicina ne vairāk kā 40 dalībniekus katrā vecuma grupā pēc 4.3.2. apakšpunktā norādītajiem kritērijiem;

4.3.2. uz valsts olimpiādi katrā vecuma grupā tiek uzaicināti:

a) ne vairāk kā divdesmit pieci labākie dalībnieki no tiem novada olimpiādes dalībniekiem, kuri uzrādījuši vislabāko rezultātu savā novadā (valstspilsētā, novadu apvienībā) un ir savākuši vismaz 25% punktu no 10 labāko savas grupas dalībnieku vidējā rezultāta. Ja kopējais novadu (valstspilsētu, novadu apvienību), kuros notikusi novada olimpiāde, kopskaits ir mazāks par 25, pēc šī kritērija uzaicināto dalībnieku skaits nepārsniedz novada olimpiādes norises vietu kopskaitu. Ja kādā novadā (valstspilsētā, novadu apvienībā) novada olimpiāde tiek organizēta vairākās mācību iestādēs, tās šī nolikuma punkta izpratnē tiek uzskatītas par vienu novada olimpiādes norises vietu. Ja kādā novadā (valstspilsētā, novadu apvienībā) vislabāko rezultātu vienlaikus ir snieguši vairāki dalībnieki, tad pēc šī kritērija dalībnieki no šī novada (valstspilsētas, novadu apvienības) netiek uzaicināti;

b) iepriekšējā gada valsts olimpiādes I, II un III pakāpes diplomu ieguvēji;

c) valsts vienības dalībnieki iepriekšējā gada starptautiskajās olimpiādēs: BOI, IOI, EJOI vai EGOI;

d) novada olimpiādes dalībnieki, kas uzrādījuši labākos rezultātus visu novadu (valstspilsētu, novadu apvienību) dalībnieku kopvērtējumā, bet neatbilst 4.3.2. apakšpunkta a), b) un c) apakšpunktos minētajiem kritērijiem. Dalībnieki tiek uzaicināti pēc kārtas novada olimpiādes

kopējo rezultātu visos novados dilstošā secībā, nepārsniedzot 4.3.1. punktā minēto kopējo uzaicināto skaitu savā vecuma grupā. Dalībnieki, kuru novada olimpiādes kopvērtējuma punktu summas ir vienādas, šī punkta nozīmē nav šķirami;

4.3.3. valsts rīcības komisija informē novadu (valstspilsētu, novadu apvienību) izglītības pārvaldes par to, kurus izglītojamus uzaicina piedalīties valsts olimpiādē, publicējot uzaicināto dalībnieku sarakstu olimpiādes tīmekļa vietnē atsevišķi pa vecuma grupām;

4.3.4. valsts olimpiādes dalībnieki un pavadošās personas **trīs nedēļas** pirms valsts olimpiādes norises (valsts olimpiāde saskaņā ar VISC vietnē <https://www.visc.gov.lv/lv/macibu-prieksmetu-olimpiazu-norises-laiki> publicēto mācību olimpiāžu kalendāru) elektroniski iesūta aizpildītas olimpiādes tīmekļa vietnē publicētās reģistrācijas anketas uz olimpiādes oficiālo elektroniskā pasta adresi (norādot tematu "Pieteikums Valsts informātikas olimpiādei");

4.3.5. ja kāds no uzaicinātajiem dalībniekiem atsaka savu dalību valsts olimpiādē, valsts olimpiādes rīcības komisija izskata iespēju papildus uzaicināt nākamās otrā posma labāko rezultātu ieguvējus saskaņā ar 4.3.2. apakšpunkta d) kritēriju;

4.3.6. dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic valsts olimpiādes rīcības komisijas pārstāvis uz saņemto pieteikumu pamata;

4.3.7. valsts olimpiādes norises laiks un vieta – saskaņā ar VISC vietnē <https://www.visc.gov.lv/lv/macibu-prieksmetu-olimpiazu-norises-laiki> publicēto mācību olimpiāžu kalendāru;

4.3.8. pamatojoties uz COVID-19 ierobežojumiem un epidemioloģisko situāciju valstī, valsts olimpiāde var tikt pārcelta vai atcelta.

5. **Atlase** dalībai starptautiskajās programmēšanas sacensībās notiek pēc šādiem kritērijiem:

5.1. dalībai EJOI kvalificējas četri valsts olimpiādes jaunākās grupas dalībnieki, kas ieguvuši augstāko punktu kopsummu un kas atbilst EJOI izvirzītajiem maksimālā vecuma un prasmju (apgūtā programmēšanas valoda) kritērijiem;

5.2. ja vienādu rezultātu dēļ EJOI dalībniekus pēc 5.1. punkta prasībām atlasīt nav iespējams, tad EJOI dalībnieku noteikšanai tiek organizētas papildu atlases sacensības.

5.3. dalībai EGOI kvalificējas četras valsts olimpiādes dalībnieces, kas ieguvušas augstāko punktu kopsummu un kas atbilst EGOI izvirzītajiem kritērijiem;

5.4. ja vienādu rezultātu vai dažādu vecuma grupu pārstāvniecības dēļ EGOI dalībnieces pēc 5.3. punkta prasībām atlasīt nav iespējams, tad EGOI dalībnieču noteikšanai tiek organizētas papildu atlases sacensības.

5.5. BOI un IOI dalībnieku noteikšanai tiek organizētas īpašas **atlases sacensības**:

5.5.1. uz atlases sacensībām tiek uzaicināti un uz vietām BOI un IOI komandās konkurē tikai valsts olimpiādes abu vecuma grupu I, II un III pakāpes diplomu ieguvēji;

5.5.2. sacensības notiek divas secīgas dienas;

5.5.3. uzdevumu risināšanas ilgums katru dienu – piecas astronomiskās stundas;

5.5.4. visi dalībnieki sacenšas vienā grupā;

5.5.5. sacensību laiks un vieta tiek izziņoti olimpiādes tīmekļa vietnē ne vēlāk kā 3(trīs) nedēļas pirms sacensībām;

5.5.6. uzdevumu formulējumi līdz katras sacensību dienas uzdevumu risināšanas beigām ir pieejami tikai valsts olimpiādes komisijām un sacensību dalībniekiem;

5.5.7. dalībnieks, kas atlases sacensībās iegūst lielāko punktu summu, uzreiz kvalificējas dalībai IOI. Ja lielāko punktu summu iegūst vairāk nekā viens dalībnieks, tad uzreiz pēc atlases sacensību rezultātiem IOI nekvalificējas neviens dalībnieks;

5.5.8. dalībai BOI kvalificējas seši dalībnieki, kas ieguvuši lielāko punktu kopsummu. Ja kāds no šiem dalībniekiem atsaka dalību BOI, tā vietā piedalīties BOI tiek uzaicināts nākamais dalībnieks pēc atlases sacensību punktu summas;



Valsts izglītības satura centrs

NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA
Eiropas Sociālais
fonds

atbilst
izcilībai

~~5.5.9. uz atlikušajām "4 – 5.5.7 noteikto dalībnieku skaits"~~ IOI dalībnieku vietām kvalificējas dalībnieki, kas ieguvusi lielāko BOI punktu summu. Ja kāds no šiem dalībniekiem atsaka dalību IOI, tā vietā piedalīties IOI tiek uzaicināts nākamais dalībnieks pēc BOI punktu summas;

5.5.10. ja atlases un/vai BOI rezultāti vienāda punktu summas dēļ neļauj izvēlēties BOI un/vai IOI dalībniekus 5.5.7. – 5.5.9. punktos aprakstītajā veidā, tad priekšroka tiek dota jaunākās grupas dalībniekam vai, vienas vecumu grupas gadījumā, dalībniekam, kas valsts olimpiādē ieguvis lielāku punktu summu.

6. Ja COVID-19 ierobežojumu un epidemioloģiskās situācijas dēļ nav iespējams īstenot Informātikas (programmēšanas) valsts 36.olimpiādi 2022./2023.m.g., atlases kārtība dalībai starptautiskajās programmēšanas sacensībās tiek noteikta ar atsevišķu rīkojumu.

M. Opmanis 26136416
askola@lumii.lv