


Pielikums
Projekta "Nacionāla un starptautiska mēroga pasākumu īstenošana
izglītojamo talantu attīstībai" (vienošanās Nr.8.3.2.1./16/I/002)
2017. gada 28. septembra rīkojumam Nr. 25.1.-04/60

SASKAŅOTS ar
Valsts izglītības satura centra
Neformālās izglītības departamenta direktori
 A. Bērziņu

Rīgā, 2017. gada 28. septembrī

Informātikas (programmēšanas) valsts 31. olimpiādes norises kārtība

1. Olimpiādes mērķi un uzdevumi:

1.1. paplašināt un padziļināt izglītojamo zināšanas programmēšanā, radīt papildus stimulus programmēšanas apguvei, aktivizēt ārpusstundu darbu;

1.2. atlasīt Latvijas valsts vienības dalībniekus šādām starptautiskajām programmēšanas sacensībām:

1.2.1. Baltijas informātikas olimpiādei (turpmāk – BOI);

1.2.2. Vispasaules informātikas olimpiādei (turpmāk – IOI);

1.2.3. Eiropas jauniešu informātikas olimpiādei (turpmāk – EJOI).

1.3. rosināt izglītojamo interesi par efektīvu algoritmu izstrādi un to programmēšanu ar datora palīdzību.

2. Olimpiādes organizētāji:

2.1. novada olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu; valsts olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu, Vidzemes Augstskolas Inženierzinātņu fakultāti un Valmieras pilsētas pašvaldības Valmieras Izglītības pārvaldi;

2.2. valsts olimpiādes organizācijai un vadībai tiek organizēta rīcības komisija, kas atbild par:

2.2.1. dalībnieku un to pavadošo personu informēšanu par olimpiādes norises kārtību;

2.2.2. uzdevumu sagatavošanas komisijas izveidošanu. Uzdevumu sagatavošanas komisija atbild par novada un valsts olimpiādes uzdevumu komplektu sagatavošanu;

2.2.3. žūrijas komisijas izveidošanu. Žūrijas komisija atbild par testēšanas sistēmas sagatavošanu un pārraudzību olimpiādes laikā, kā arī atbildēšanu uz dalībnieku uzdotajiem jautājumiem olimpiādes laikā;

2.2.4. olimpiādes laikā izmantojamo programmēšanas valodu, kā arī pieejamās programmatūras izvēli, sacensību tehnisko noteikumu izstrādi un savlaicīgu paziņošanu olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.2.5. lēmumu pieņemšanu par olimpiādes sākuma atlikšanu un/vai olimpiādes laika pagarināšanu tehnisku problēmu gadījumā un dalībnieku informēšanu par notiekošo;

2.2.6. olimpiādes laikā izmantojamajiem palīglīdzekļiem;

2.2.7. protestu, sūdzību un ierosinājumu izskatīšanu, lēmumu pieņemšanu ar tiem saistītajos jautājumos;

2.2.8. olimpiādes materiālu un ar olimpiādi saistītas informācijas publicēšanu olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.2.9. galīgā lēmuma pieņemšanu un paziņošanu visos ar olimpiādes saturu, norisi un vērtēšanu saistītajos jautājumos;

2.2.10. iespējamo interešu konfliktu apzināšanu un novēršanu saistībā ar olimpiādi;

2.3. rīcības komisijas sastāvs tiek publicēts olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.4. olimpiādes tīmekļa vietnes vietādis ir <http://www.lio.lv>;

2.5. saziņai ar rīcības komisiju izmantojama elektroniskā pasta adrese *askola@lumii.lv*,

3. **Olimpiādes adresāts:** olimpiāde notiek divās vecuma grupās: jaunākajā (8. – 10. klašu izglītojamie) un vecākajā (11. – 12. klašu izglītojamie). Jaunākajā klašu grupā drīkst piedalīties arī par astoto klasi jaunāki izglītojamie.

4. **Olimpiādes norise:** saskaņā ar 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumu Nr. 384 „Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumi” (turpmāk – MK noteikumi) 2. punktu olimpiāde notiek trīs posmos:

4.1. **izglītības iestādes olimpiādi** organizē saskaņā ar MK noteikumu 6. punktu;

4.2. **novada olimpiāde:**

4.2.1. olimpiādei piesaka dalībniekus, kuri uzrādījuši labus rezultātus izglītības iestādes olimpiādē. Olimpiādei drīkst pieteikt arī citus izglītojamus, kas uzrādījuši labus panākumus programmēšanas apgūvē un pietiekamā līmenī apgūvuši programmēšanas iemaņas. Piedalīšanās izglītības iestādes olimpiādē nav obligāts priekšnoteikums dalībai novada olimpiādē;

4.2.2. dalībniekus olimpiādei piesaka izglītības iestādes informātikas pedagogs vai atbildīgais darbinieks;

4.2.3. dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic novada rīcības komisijas norīkots pārstāvis, ņemot vērā pieejamo datoru skaitu olimpiādes norises vietā(-s), iespēju pārraudzīt visu dalībnieku darbu, kā arī citus apstākļus;

4.2.4. novada olimpiāde notiek pārraudzītā tiešsaistes režīmā **2018. gada 16. janvārī**, izmantojot testēšanas sistēmu;

4.2.5. uzdevumu risināšanas ilgums – piecas astronomiskās stundas;

4.2.6. katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā;

4.2.7. rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi;

4.2.8. kārtība, kādā reģistrējami dalībnieki ne vēlāk kā divas nedēļas pirms novada olimpiādes tiks publicēta olimpiādes tīmekļa vietnē;

4.2.9. novada olimpiādes noslēgumā, pēc visu dalībnieku programmu notestēšanas, rīcības komisija olimpiādes tīmekļa vietnē publicē uzdevumu pārbaudei izmantotos testus;

4.2.10. novada olimpiādes kopējos rezultātus rīcības komisija publicē saskaņā ar MK noteikumu 28.2. apakšpunktu;

4.3. **valsts olimpiāde:**

4.3.1. pēc novadu olimpiādes rezultātu apkopošanas uz valsts olimpiādi rīcības komisija uzaicina ne vairāk kā 40 dalībniekus katrā vecuma grupā pēc 4.3.2. apakšpunktā norādītajiem kritērijiem;

4.3.2. uz valsts olimpiādi katrā vecuma grupā tiek uzaicināti:

a) ne vairāk kā divdesmit pieci labākie dalībnieki no tiem novada olimpiādes dalībniekiem, kuri uzrādījuši vislabāko rezultātu savā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) un ir savākuši vismaz 25% punktu no 10 labāko savas grupas dalībnieku vidējā rezultāta. Ja kopējais novadu (pilsētu, novadu apvienību), kuros notikusi novada olimpiāde, kopskaits ir mazāks par 25, pēc šī kritērija uzaicināto dalībnieku skaits nepārsniedz novada olimpiādes norises vietu kopskaitu. Ja kādā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) novada olimpiāde tiek organizēta vairākās mācību iestādēs, tās šī nolikuma punkta izpratnē tiek uzskatītas par vienu novada olimpiādes norises vietu. Ja kādā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) vislabāko rezultātu vienlaikus ir sasnieguši vairāki dalībnieki, tad pēc šī kritērija dalībnieki no šī novada (pilsētas, novadu apvienības) netiek uzaicināti;

b) iepriekšējā gada valsts olimpiādes I, II un III pakāpes diplomu ieguvēji;

c) valsts vienības dalībnieki iepriekšējā gada starptautiskajās olimpiādēs: BOI, IOI vai EJOI;

d) novada olimpiādes dalībnieki, kas parādījuši labākos rezultātus visu novadu (pilsētu, novadu apvienību) dalībnieku kopvērtējumā, bet neatbilst 4.3.2. apakšpunkta a), b) un c) apakšpunktos minētajiem kritērijiem. Dalībnieki tiek uzaicināti pēc kārtas novada olimpiādes kopējo rezultātu pa visiem novadiem rezultātu dilšanas secībā, nepārsniedzot

4.3.1. punktā minēto kopējo uzaicināto skaitu savā vecuma grupā. Dalībnieki, kuru novada olimpiādes kopvērtējuma punktu summas ir vienādas, šī punkta nozīmē nav šķirami;

4.3.3. valsts rīcības komisija informē novadu (pilsētu, novadu apvienību) izglītības pārvaldes par to, kurus izglītojamus uzaicina piedalīties valsts olimpiādē, publicējot uzaicināto dalībnieku sarakstu Valsts izglītības satura centra mājaslapā www.visc.gov.lv un olimpiādes tīmekļa vietnē atsevišķi pa vecuma grupām;

4.3.4. katra novada olimpiādes rīcības komisija līdz **2018. gada 7.februārim** elektroniski iesūta pieteikumu uz olimpiādes oficiālo elektroniskā pasta adresi (norādot tematu "Pieteikums Valsts informātikas olimpiādei"), kurā norāda dalībnieka vārdu, uzvārdu, informātikas pedagoga vārdu, uzvārdu un atbildīgās personas vārdu, uzvārdu un amatu, kura pavadīs uz valsts olimpiādi uzaicinātos olimpiādes dalībniekus;

4.3.5. ja kāds no uzaicinātajiem dalībniekiem atsaka savu dalību valsts olimpiādē, valsts olimpiādes rīcības komisija izskata iespēju papildus uzaicināt nākamās otrā posma labāko rezultātu ieguvēju saskaņā ar 4.3.2. apakšpunkta d) kritēriju;

4.3.6. dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic valsts olimpiādes rīcības komisijas pārstāvis uz saņemto pieteikumu pamata;

4.3.7. valsts olimpiāde notiek klātienē pārraudzītā tiešsaistes režīmā **2018. gada 1. un 2. martā Valmierā**, Vidzemes Augstskolas Inženierzinātņu fakultātē, izmantojot testēšanas sistēmu;

4.3.8. uzdevumu risināšanas ilgums katru dienu – piecas astronomiskās stundas;

4.3.9. katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā;

4.3.10. rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi;

4.3.11. uzdevumu apskats un uzdevumu formulējumi līdz katras sacensību dienas uzdevumu risināšanas beigām ir pieejami tikai valsts olimpiādes komisijām un sacensību dalībniekiem.

5. **Atlase** dalībai starptautiskajās programmēšanas sacensībās notiek pēc šādiem kritērijiem:

5.1. dalībai EJOI kvalificējas četri valsts olimpiādes jaunākās grupas dalībnieki, kas ieguvuši augstāko punktu kopsummu un kas atbilst EJOI izvirzītajiem maksimālā vecuma un prasmju (apgūtā programmēšanas valoda) kritērijiem. Ja ceturta labākā punktu kopsumma ir vienāda vairākiem dalībniekiem, tad visiem dalībniekiem ar šo punktu kopsummu jāpiedalās 5.2. minētajās atlases sacensībās, savā starpā konkurējot par vietu EJOI komandā;

5.2. BOI un IOI dalībnieku noteikšanai tiek organizētas īpašas **atlases sacensības**:

5.2.1. uz atlases sacensībām tiek uzaicināti uz vietām BOI un IOI komandās konkurēt tikai valsts olimpiādes abu vecuma grupu I, II un III pakāpes diplomu ieguvēji. Papildus uz atlases sacensībām 5.1.punktā aprakstītajā vienādas punktu kopsummas gadījumā tiek uzaicināti EJOI kandidāti;

5.2.2. sacensības notiek divas secīgas dienas;

5.2.3. uzdevumu risināšanas ilgums katru dienu – piecas astronomiskās stundas;

5.2.4. visi dalībnieki sacenšas vienā grupā;

5.2.5. sacensību laiks un vieta tiek izziņoti olimpiādes tīmekļa vietnē ne vēlāk kā 3(trīs) nedēļas pirms sacensībām;

5.2.6. uzdevumu apskats un uzdevumu formulējumi līdz katras sacensību dienas uzdevumu risināšanas beigām ir pieejami tikai valsts olimpiādes komisijām un sacensību dalībniekiem;

5.2.7. dalībnieks, kas atlases sacensībās iegūst lielāko punktu summu, uzreiz kvalificējas dalībai IOI. Ja lielāko punktu summu iegūst vairāk kā viens dalībnieks, tad uzreiz pēc atlases sacensību rezultātiem IOI nekvalificējas neviens dalībnieks;

5.2.8. dalībai BOI kvalificējas seši dalībnieki, kas ieguvuši lielāko punktu kopsummu. Ja kāds no šiem dalībniekiem atsaka dalību BOI, tā vietā piedalīties BOI tiek uzaicināts nākamais dalībnieks pēc atlases sacensību punktu kopsummas;

5.2.9. uz atlikušajām "4 – 5.2.7 noteikto dalībnieku skaits" IOI dalībnieku vietām kvalificējas dalībnieki, kas ieguvuši lielākās punktu kopsummas, summējot atlases sacensību

un BOI rezultātus. Ja kāds no šiem dalībniekiem atsaka dalību IOI, tā vietā piedalīties IOI tiek uzaicināts nākamais dalībnieks pēc atlases sacensību un BOI punktu kopsummas. Ja atlases dalībnieks nepiedalās BOI, tad tiek uzskatīts, ka viņš BOI ir saņēmis 0 punktus;

5.2.10. ja atlases un/vai BOI rezultāti vienādas punktu kopsummas dēļ neļauj izvēlēties BOI un/vai IOI dalībniekus 5.2.7. – 5.2.9. punktos aprakstītajā veidā, tad priekšroka tiek dota jaunākās grupas dalībniekam vai, vienas vecumu grupas gadījumā, dalībniekam, kas valsts olimpiādē ieguvis lielāku punktu kopsummu.

A.Mīļā 67350964
agnese.mila@832.visc.gov.lv

M.Opmanis 67224689
askola@lumii.lv