

Pielikums  
Valsts izglītības satura centra  
2015. gada 18. augusta  
Rīkojumam Nr. 1-03/201  
SASKAŅOTS ar  
Valsts izglītības satura centra vadītāju  
G. Caflaku

Rīgā, 30. 09. 2015

Šajā dokumentā netiek atkārtoti aprakstītas olimpiādes organizēšanas normas, kas minētas šādos dokumentos:

- 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumos Nr. 384 „Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumi” (turpmāk – MK noteikumi),
- 2015. gada 18. augusta Valsts izglītības satura centra rīkojuma Nr. 1-03/200 „Par valsts mācību priekšmetu olimpiāžu laureātu apbalvošanu 2015./2016. mācību gadā”

Šajā dokumentā izmantotie termini ir identiski MK noteikumos izmantotajiem.

Saskaņā ar 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumiem Nr. 384 „Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumu” 5. punktu un 2015. gada 18. augusta Valsts izglītības satura centra rīkojumu Nr. 1-03/201 7. punktu ir noteikta šāda kārtība:

### **Informātikas (programmēšanas) 29.olimpiādei**

#### **1. Olimpiādes mērķi un uzdevumi:**

1.1. paplašināt un padziļināt izglītojamo zināšanas programmēšanā, radīt papildus stimulus programmēšanas apguvei, aktivizēt ārpusstundu darbu;

1.2. atlasīt Latvijas valsts vienības kandidātus dalībai starptautiskajās programmēšanas sacensībās;

1.3. rosināt izglītojamo interesi par efektīvu algoritmu izstrādi un to programmēšanu ar datora palīdzību.

#### **2. Olimpiādes organizētāji:**

2.1. novada olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu; valsts olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu un Priekuļu tehnikumu;

2.2. valsts olimpiādes organizācijai un vadībai tiek organizēta rīcības komisija, kas atbild par:

2.2.1. dalībnieku un to pavadošo personu informēšanu par olimpiādes norises kārtību;

2.2.2. uzdevumu sagatavošanas komisijas, kas atbild par novada un valsts olimpiādes uzdevumu komplektu sagatavošanu, izveidošanu;

2.2.3. žūrijas komisiju, kas atbild par testēšanas sistēmas sagatavošanu un pārraudzību olimpiādes laikā, kā arī atbildēšanu uz dalībnieku uzdotajiem jautājumiem olimpiādes laikā, izveidošanu;

2.2.4. olimpiādes laikā izmantojamo programmēšanas valodu, kā arī pieejamās programmatūras izvēli, sacensību tehnisko noteikumu izstrādi un savlaicīgu paziņošanu olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.2.5. lēmumu pieņemšanu par olimpiādes sākuma atlikšanu un/vai olimpiādes laika pagarināšanu tehnisku problēmu gadījumā un dalībnieku informēšanu par notiekošo;

2.2.6. olimpiādes laikā izmantojamajiem palīgīdzekļiem;

2.2.7. protestu, sūdzību un ierosinājumu izskatīšanu, lēmumu pieņemšanu ar tiem saistītajos jautājumos;

2.2.8. olimpiādes materiālu un ar olimpiādi saistītas informācijas publicēšanu olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.2.9. galīgā lēmuma pieņemšanu un paziņošanu visos ar olimpiādes saturu, norisi un vērtēšanu saistītajos jautājumos;

2.2.10. iespējamo interešu konfliktu apzināšanu un novēršanu saistībā ar olimpiādi;

2.3. rīcības komisijas sastāvs tiek publicēts olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.4. olimpiādes tīmekļa vietnes vietnādis ir <http://www.lio.lv>;

2.5. saziņai ar rīcības komisiju izmantojama elektroniskā pasta adrese [askola@latnet.lv](mailto:askola@latnet.lv),

3. **Olimpiādes adresāts:** olimpiāde notiek divās vecuma grupās: jaunākajā (8. – 10. klašu izglītojamie) un vecākajā (11. – 12. klašu izglītojamie). Jaunākajā klašu grupā drīkst piedalīties arī jaunāki izglītojamie par astoto klasi.

4. **Olimpiādes norise:** saskaņā ar MK noteikumu 2. punktu olimpiāde notiek trīs posmos:

4.1. **izglītības iestādes olimpiādi** organizē saskaņā ar MK noteikumu 6. punktu;

4.2. **novada olimpiāde:**

4.2.1. olimpiādei piesaka dalībniekus, kuri uzrādījuši labus rezultātus izglītības iestādes olimpiādē. Olimpiādei drīkst pieteikt arī citus izglītojamus, kas uzrādījuši labus panākumus programmēšanas apgūvē un pietiekamā līmenī apgūvuši programmēšanas iemaņas. Piedalīšanās izglītības iestādes olimpiādē nav obligāts priekšnoteikums dalībai novada olimpiādē;

4.2.2. dalībniekus olimpiādei piesaka izglītības iestādes informātikas pedagogs vai atbildīgais darbinieks;

4.2.3. dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic novada rīcības komisijas norīkots pārstāvis, ņemot vērā pieejamo datoru skaitu olimpiādes norises vietā(-s), iespēju pārraudzīt visu dalībnieku darbu, kā arī citus apstākļus;

4.2.4. novada olimpiāde notiek pārraudzītā tiešsaistes režīmā **2016. gada 12. janvārī**, izmantojot testēšanas sistēmu;

4.2.5. uzdevumu risināšanas ilgums – piecas astronomiskās stundas;

4.2.6. katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā;

4.2.7. rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi;

4.2.8. kārtība, kādā reģistrējami dalībnieki ne vēlāk kā divas nedēļas pirms novada olimpiādes tiks publicēta olimpiādes tīmekļa vietnē;

4.2.9. novada olimpiādes noslēgumā, pēc visu dalībnieku programmu notestēšanas, rīcības komisija olimpiādes tīmekļa vietnē publicē uzdevumu pārbaudei izmantotos testus;

4.2.10. novada olimpiādes kopējos rezultātus rīcības komisija publicē saskaņā ar MK noteikumu 28.2. apakšpunktu;

4.3. **valsts olimpiāde:**

4.3.1. pēc novadu olimpiādes rezultātu apkopošanas uz valsts olimpiādi rīcības komisija uzaicina ne vairāk kā 40 dalībniekus katrā vecuma grupā pēc 4.3.2. apakšpunktā norādītajiem kritērijiem;

4.3.2. uz valsts olimpiādi katrā vecuma grupā tiek uzaicināti:

a) ne vairāk kā divdesmit pieci labākie dalībnieki no tiem novada olimpiādes dalībniekiem, kuri uzrādījuši vislabāko rezultātu savā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) un ir savākuši vismaz 25% punktu no 10 labāko savas grupas dalībnieku vidējā rezultāta. Ja kopējais novadu (pilsētu, novadu apvienību), kuros notikusi novada olimpiāde, kopskaits ir mazāks par 25, pēc šī kritērija uzaicināto dalībnieku skaits nepārsniedz novada olimpiādes norises vietu kopskaitu. Ja kādā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) novada olimpiāde tiek organizēta vairākās mācību iestādēs, tās šī nolikuma punkta izpratnē tiek uzskatītas par vienu novada olimpiādes norises vietu. Ja kādā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) vislabāko rezultātu vienlaikus ir sasnieguši vairāki dalībnieki, tad pēc šī kritērija dalībnieki no šī novada (pilsētas, novadu apvienības) netiek uzaicināti;

b) iepriekšējā gada valsts olimpiādes I, II un III pakāpes diplomu ieguvēji;  
c) valsts vienības dalībnieki iepriekšējā gada Baltijas vai starptautiskajā informātikas olimpiādē;

d) novada olimpiādes dalībnieki, kas parādījuši labākos rezultātus visu novadu (pilsētu, novadu apvienību) dalībnieku kopvērtējumā, bet neatbilst 4.3.2. apakšpunkta a), b) un c) apakšpunktos minētajiem kritērijiem. Dalībnieki tiek uzaicināti pēc kārtas novada olimpiādes kopējo rezultātu pa visiem novadiem rezultātu dilšanas secībā, nepārsniedzot 4.3.1. punktā minēto kopējo uzaicināto skaitu savā vecuma grupā. Dalībnieki, kuru novada olimpiādes kopvērtējuma punktu summas ir vienādas, šī punkta nozīmē nav šķirami;

4.3.3. valsts rīcības komisija informē novadu (pilsētu, novadu apvienību) izglītības pārvaldes par to, kurus izglītojamus uzaicina piedalīties valsts olimpiādē, publicējot uzaicināto dalībnieku sarakstu Valsts izglītības satura centra mājaslapā [www.visc.gov.lv](http://www.visc.gov.lv) un olimpiādes tīmekļa vietnē atsevišķi pa vecuma grupām;

4.3.4. katra novada olimpiādes rīcības komisija līdz **2016. gada 18. janvārim** elektroniski iesūta pieteikumu uz olimpiādes oficiālo elektroniskā pasta adresi (norādot tematu "Pieteikums Valsts informātikas olimpiādei"), kurā norāda dalībnieka vārdu, uzvārdu, informātikas pedagoga vārdu, uzvārdu un atbildīgās personas vārdu, uzvārdu un amatu, kura pavadīs uz valsts olimpiādi uzaicinātos olimpiādes dalībniekus;

4.3.5. ja kāds no uzaicinātajiem dalībniekiem atsaka savu dalību valsts olimpiādē, valsts olimpiādes rīcības komisija izskata iespēju papildus uzaicināt nākamās otrā posma labāko rezultātu ieguvējus saskaņā ar 4.3.2. apakšpunkta d) kritēriju;

4.3.6. dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic valsts olimpiādes rīcības komisijas pārstāvis uz saņemto pieteikumu pamata;

4.3.7. valsts olimpiāde notiek klātienē pārraudzītā tiešsaistes režīmā **2016. gada 19. un 20. februārī Priekuļos**, Priekuļu tehnikumā, izmantojot testēšanas sistēmu;

4.3.8. uzdevumu risināšanas ilgums katru dienu – piecas astronomiskās stundas;

4.3.9. katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā;

4.3.10. rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi;

4.3.11. uzdevumu apskats un uzdevumu formulējumi līdz katras sacensību dienas uzdevumu risināšanas beigām ir pieejami tikai valsts olimpiādes komisijām un sacensību dalībniekiem.